

RAMOWA UMOWA LICENCYJNA UŻYTKOWNIKA OPROGRAMOWANIA

MSDN, SIECIOWA SUBSKRYPCJA MICROSOFT DLA PROJEKTANTÓW

WAŻNE — PRZECZYTAĆ DOKŁADNIE: Niniejsza Umowa Licencyjna Użytkownika Oprogramowania („Umowa Licencyjna - EULA”) stanowi prawnie wiążącą umowę pomiędzy osobą fizyczną lub prawną („Licencjobiorcą”) i firmą Microsoft Corporation. Przedmiotem Umowy Licencyjnej - EULA jest oprogramowanie firmy Microsoft określone powyżej, które obejmuje oprogramowanie komputerowe oraz może obejmować związane z nim nośniki, materiały drukowane, dokumentację w formie „online” i dokumentację elektroniczną („Produkt”). Produktowi mogą towarzyszyć poprawki lub uzupełnienia do niniejszej Umowy Licencyjnej - EULA. **PRZEZ INSTALOWANIE, KOPIOWANIE LUB KORZYSTANIE PRODUKTU LICENCJOBIORCA ZGADZA SIĘ PRZESTRZEGAĆ POSTANOWIEŃ NINIEJSZEJ UMOWY LICENCYJNEJ - EULA. JEŚLI LICENCJOBIORCA NIE ZGADZA SIĘ Z POSTANOWIENIAMI UMOWY LICENCYJNEJ - EULA, NIE MOŻE INSTALOWAĆ ANI KORZYSTAĆ Z PRODUKTU, NATOMIAST MOŻE GO ZWRÓCIĆ W MIEJSCU NABYCIA W ZAMIAN ZA ZWROT ZAPŁACONEJ KWOTY W PEŁNEJ WYSOKOŚCI.** Ponadto przez instalowanie, kopiowanie lub inne korzystanie z subskrypcyjnych aktualizacji, które Licencjobiorca otrzymał jako część Produktu („AKTUALIZACJE”), Licencjobiorca zgadza się przestrzegać dodatkowych postanowień licencyjnych towarzyszących tym AKTUALIZACJOM. Jeśli Licencjobiorca nie zgadza się z tymi dodatkowymi postanowieniami licencyjnymi towarzyszącymi AKTUALIZACJOM, nie może instalować, kopiować ani używać tych AKTUALIZACJI.

Produkt jest licencjonowany w ramach programu sieciowej subskrypcji Microsoft MSDN („Programu Subskrypcyjnego MSDN”).

- Zakres zastosowań licencji.** W zależności od wybranego przez Licencjobiorcę poziomu subskrypcji, Produkt może składać się z dokumentacji, przykładowych aplikacji, książek i periodyków, narzędzi i programów usługowych, różnych informacji technicznych, systemów operacyjnych, narzędziowych zestawów projektowych, aplikacji serwerowych i narzędzi projektowych (każdy z tych elementów będzie zwany „SKŁADNIKIEM”, a wszystkie razem „SKŁADNIKAMI” Produktu); Produkt może obejmować grupy SKŁADNIKÓW określonych jako jeden lub więcej z następujących: Biblioteka, Platformy, Produkty Serwerowe, Aplikacje i Narzędzia Projektowe. Niniejsza Umowa Licencyjna - EULA określa prawa Licencjobiorcy do wybranych przez niego SKŁADNIKÓW, które chce otrzymywać jako część subskrypcji w ramach Programu Subskrypcyjnego MSDN.
- Ogólne udzielenie licencji.** W ogólności, w ramach każdej licencji dla Produktu nabytej przez Licencjobiorcę, jedna osoba fizyczna ma prawo korzystać z Produktu zgodnie z postanowieniami niniejszej Umowy Licencyjnej - EULA. O ile wyraźnie nie postanowiono inaczej, Produkt nie może być rozdzielany do korzystania przez więcej niż jedną osobę fizyczną uprawnioną do korzystania z Produktu. Jedna subskrypcja w ramach Programu Subskrypcyjnego MSDN może obejmować wiele licencji na korzystanie z Produktu z nią związanego; niemniej jednak każda licencja musi być przeznaczona do korzystania z Produktu przez jedną osobę fizyczną. Konkretnie:

- a. Jeśli Licencjodawca jest osobą fizyczną, Microsoft udziela mu jako osobie fizycznej osobistej, niewyłącznej licencji na sporządzanie i używanie kopii Produktu zgodnie z postanowieniami niniejszej Umowy Licencyjnej - EULA, pod warunkiem że jest on jedyną osobą korzystającą z Produktu.
 - b. Jeśli Licencjodawca jest osobą prawną, Microsoft udziela mu prawa do wyznaczenia jednej osoby fizycznej ze swojej organizacji, która będzie miała wyłączne prawo do sporządzania i używania kopii Produktu zgodnie z postanowieniami niniejszej Umowy Licencyjnej - EULA.
 - c. Jeśli Licencjodawca jest osobą prawną i nabył niniejszą Umowę Licencyjną - EULA jako część Pakietu Otwartej Licencji Microsoft (Microsoft Open License Pack), Microsoft udziela mu prawa do wyznaczenia jednej osoby fizycznej ze swojej organizacji na każdą licencję (tzn. na zasadzie jeden do jednego), która będzie miała wyłączne prawo na mocy każdej takiej licencji do sporządzania i używania kopii Produktu zgodnie z postanowieniami niniejszej Umowy Licencyjnej - EULA.
3. **Skutki prawne licencji zawartych w SKŁADNIKACH.** SKŁADNIKI, które Licencjodawca otrzymał jako część Produktu mogą mieć swoje własne licencje (każda z nich będzie nazywana „Umową Składnika”). W przypadku rozbieżności między niniejszą Umową Licencyjną - EULA i którąkolwiek Umową Składnika, podstawą wykładni są postanowienia Umowy Składnika, z wyjątkiem następujących przypadków:
- a. Dla całości Produktu podstawą wykładni są postanowienia **punktu 4** niniejszej Umowy Licencyjnej - EULA oraz
 - b. Dla wszystkich SKŁADNIKÓW zawartych w Produktach Serwerowych (między innymi w systemach Windows NT Server i Windows 2000 Server) i Platformach, podstawą wykładni są wszystkie postanowienia niniejszej Umowy Licencyjnej - EULA.
4. **Dodatkowe prawa i ograniczenia — Postanowienia ogólne.**
- 4.1 **Zakaz odtwarzania, dekompilacji i dezasemblacji.** Odtwarzanie, dekompilacja i dezasemblacja Produktu jest zabroniona, z wyjątkiem sytuacji, gdy niezależnie od niniejszego ograniczenia działania takie są wyraźnie dozwolone przez prawo właściwe i tylko w zakresie takiego zezwolenia.
 - 4.2 **Rozwiązanie umowy.** Niezależnie od jakichkolwiek innych uprawnień, Microsoft może rozwiązać niniejszą Umowę Licencyjną - EULA, jeśli Licencjodawca nie przestrzega jej postanowień. W takim przypadku Licencjodawca musi zniszczyć wszystkie kopie Produktu i wszystkie jego składniki.
 - 4.3 **Zgoda na wykorzystanie danych.** Licencjodawca zgadza się, że firma Microsoft i jej podmioty stowarzyszone mogą gromadzić i wykorzystywać informacje techniczne dostarczane przez Licencjodawcę jako część pomocy technicznej związanej z Produktem. Microsoft zgadza się nie korzystać z tych informacji w sposób osobiście identyfikujący Licencjodawcę.
 - 4.4 **Oprogramowanie nie do odsprzedaży.** Produktu oznaczonego jako „Not for Resale” („Nie do Odsprzedaży”) lub „NFR” („NDO”) nie wolno odsprzedawać, przekazywać ani używać w innym celu niż do demonstracji, testowania lub oceny.
 - 4.5 **Wersja edukacyjna oprogramowania.** Aby móc używać Produktu oznaczonego jako „Academic Edition” („Wersja Edukacyjna”) lub „AE” („WE”), Licencjodawca musi mieć status „Qualified Educational User” („Uprawnionej Placówki Edukacyjnej”). W sprawach pytań dotyczących statusu Uprawnionej Placówki Edukacyjnej prosimy kontaktować się z Biurem Informacyjnym Microsoft Sales Information Center/One Microsoft Way/Redmond, WA 98052-6399, USA, lub z przedstawicielstwem Microsoft w kraju Licencjodawcy.
 - 4.6 **Ograniczenia eksportowe.** Licencjodawca potwierdza, że Produkt podlega amerykańskiemu prawu eksportowemu. Licencjodawca zgadza się przestrzegać wszystkich właściwych przepisów prawa międzynarodowego i krajowego dotyczących Produktu, łącznie z amerykańskimi przepisami eksportowymi (U.S. Export Administration Regulations), a także ograniczeń dotyczących użytkownika, używania i kraju przeznaczenia, nałożonych przez rząd USA i rządy innych krajów. Więcej informacji na ten temat można uzyskać pod adresem <http://www.microsoft.com/exporting/>.
 - 4.7 **Przeniesienie oprogramowania.** Licencjodawca może przenieść na stałe wszystkie swoje prawa udzielone na mocy niniejszej Umowy Licencyjnej - EULA, pod warunkiem że nie zachowa dla siebie żadnych kopii, przekaże Produkt w całości (łącznie ze wszystkimi SKŁADNIKAMI, AKTUALIZACJAMI, nośnikami i materiałami drukowanymi, uaktualnieniami i niniejszą Umową Licencyjną - EULA), dostarczy Microsoft zawiadomienie zawierające swoje nazwisko, firmę i adres oraz nazwisko, firmę i adres osoby przejmującej prawa udzielone na mocy niniejszej umowy, a osoba ta zgodzi się przestrzegać postanowień niniejszej Umowy Licencyjnej - EULA. Jeśli Produkt jest uaktualnieniem, każde przekazanie musi obejmować wszystkie wcześniejsze wersje Produktu. Jeśli Produkt został otrzymany przez Licencjodawcę jako część subskrypcji, każde przeniesienie musi objąć wszystkie poprzednie składniki Produktu i wszystkie inne składniki subskrypcji.
 - 4.8 **Oddzielanie SKŁADNIKÓW.** Produkt jest licencjonowany jako jeden produkt. Jego SKŁADNIKI nie mogą być oddzielane do używania przez więcej niż jednego użytkownika (ani do używania na więcej niż jednym komputerze w przypadku Oprogramowania Serwera).
 - 4.9 **Użycie produkcyjne.** Produkt może być używany tylko w celach projektowych, jak opisano w niniejszej Umowie Licencyjnej - EULA, i nie może być używany w środowisku produkcyjnym, *chyba* że takie użycie jest dozwolone na mocy postanowień Umowy Składnika dostarczonej z odpowiednim SKŁADNIKIEM i postanowienia te nie zostały uchylone postanowieniami **punktu 3** niniejszej Umowy Licencyjnej - EULA.

- 4.10 **Kod w wersji wstępnej.** Części Produktu mogą być określone jako kod w wersji wstępnej („Kod w Versji Wstępnej”). Taki Kod w Versji Wstępnej nie jest na poziomie wykonania i kompatybilności produktu finalnego, ogólnie dostępnego w ofercie. Kod w Versji Wstępnej może nie działać prawidłowo i może zostać istotnie zmodyfikowany przed wypuszczeniem pierwszej wersji komercyjnej. Firma Microsoft nie jest zobowiązana do komercyjnego udostępnienia tej ani jakiegokolwiek późniejszej wersji Kodu w Versji Wstępnej. Udzielenie licencji na korzystanie z Kodu w Versji Wstępnej wygasa po udostępnieniu jego komercyjnej wersji przez Microsoft.
- 4.11 **Postanowienia licencyjne dotyczące aktualizacji.** Wszystkie AKTUALIZACJE są traktowane jako część Produktu i podlegają postanowieniom niniejszej Umowy Licencyjnej - EULA. AKTUALIZACJOM mogą towarzyszyć dodatkowe postanowienia licencyjne (jak określono w pierwszym akapicie niniejszej Umowy Licencyjnej - EULA). Przez instalowanie, kopiowanie lub inne korzystanie z jakiegokolwiek AKTUALIZACJI Licencjodawca zgadza się przestrzegać postanowień towarzyszących każdej takiej AKTUALIZACJI. Jeśli Licencjodawca nie zgadza się z tymi dodatkowymi postanowieniami licencyjnymi towarzyszącymi takimi AKTUALIZACJOM, nie może instalować, kopiować ani w inny sposób używać tych AKTUALIZACJI.
- 4.12 **Testowanie.** W rozumieniu niniejszej Umowy Licencyjnej - EULA „testowanie” NIE obejmuje **umiejscawiania w środowisku produkcyjnym, np. ładowania treści na serwerze przed użyciem produkcyjnym.**
5. **Licencje mające zastosowanie do Biblioteki, Platform, Aplikacji i Narzędzi Projektowych, zwanych razem „Komputerowymi Platformami Testowymi”.**
- 5.1 **Postanowienia ogólne.** Microsoft udziela Licencjodawcy osobistej, niewyłącznej licencji na sporządzanie i korzystanie z nie więcej niż 10 kopii każdego z programów zawartych w SKŁADNIKACH objętych Programem Subskrypcji MSDN, wymienionych w tytule tego punktu (razem „Komputerowe Platformy Testowe”), wyłącznie w celu projektowania, rozwijania, testowania i demonstrowania oprogramowania Licencjodawcy. W odniesieniu do SKŁADNIKÓW określonych jako Aplikacje, Microsoft udziela Licencjodawcy, jako osobie fizycznej, osobistej, niewyłącznej licencji na korzystanie z takich Aplikacji w celach handlowych, pod warunkiem, że cele te są związane z projektowaniem, rozwijaniem, testowaniem i demonstrowaniem przez Licencjodawcę oprogramowania Licencjodawcy. Ponadto, wyłącznie w odniesieniu do SKŁADNIKA Microsoft Office, Microsoft udziela Licencjodawcy, jako osobie fizycznej, osobistej, niewyłącznej licencji na sporządzenie, używanie i zainstalowanie jednej dodatkowej kopii oprogramowania Microsoft Office na jednym komputerze w ogólnych celach biznesowych, pod warunkiem że Licencjodawca jest jedyną osobą fizyczną używającą tej kopii oprogramowania Microsoft Office.
- Wyjątki od podpunktu 5.1:** (i) powyższe udzielenie licencji nie ma zastosowania do kopii produktów Windows NT Server i Windows 2000 Server dostarczonych z Platformami, ponieważ używanie tych produktów (Windows NT Server i Windows 2000 Server) podlega postanowieniom **punktów 6 i 7.10** zamieszczonych poniżej, oraz (ii) niektóre SKŁADNIKI Platform mogą zawierać programy ograniczające liczbę kopii, które Licencjodawca może sporządzić, do liczby mniejszej niż 10 kopii dozwolonych powyżej.
- 5.2 **Biblioteka MSDN — Dodatkowe prawa i ograniczenia.**
- a. **Dokumentacja.** W odniesieniu do Biblioteki, Microsoft udziela Licencjodawcy nieograniczonego terytorialnie, niewyłącznego, niepodlegającego przeniesieniu, wolnego od opłat prawa do sporządzania, używania i instalowania nieograniczonej liczby kopii Biblioteki, wyłącznie do użytku wewnętrznego przez nieograniczoną liczbę użytkowników, pod warunkiem, że: (i) użytkownicy ci są osobami, którym ogólnie udzielono prawa dostępu do wewnętrznej sieci Licencjodawcy; (ii) kopie te będą używane tylko w celach wewnętrznych i nie będą ponownie udostępniane ani rozpowszechniane (ani w formie drukowanej, ani elektronicznej) poza pomieszczeniami Licencjodawcy.
- b. **Kod przykładowy zawarty w Bibliotece (wspólnie „Kod Przykładowy Biblioteki”).** Pod warunkiem przestrzegania przez Licencjodawcę postanowień **punktu 8.1**, Microsoft udziela Licencjodawcy następujących, niewyłącznych, wolnych od opłat praw: (a) do używania i modyfikowania wersji kodu źródłowego, reprodukcji i rozpowszechniania wersji kodu wynikowego, tych części Kodu Przykładowego Biblioteki, które są określone jako kod przykładowy w dokumentacji i/lub w katalogu „sample code” (wyłącznie plików .dll) oraz (b) do reprodukcji i rozpowszechniania wersji kodu wynikowego plików .dll będących częścią Kodu Przykładowego Biblioteki, wyłącznie w połączeniu z oprogramowaniem zaprojektowanym przez Licencjodawcę, które dodaje podstawowe i znaczące funkcje do Kodu Przykładowego Biblioteki.
6. **Systemy Microsoft Windows NT Workstation i Windows 2000 Professional.** W dodatku do ograniczeń opisanych w Umowie Składnika towarzyszącej systemowi Windows NT Workstation i w Umowie Składnika towarzyszącej systemowi Windows 2000 Professional, do systemów tych (Windows NT Server i Windows 2000 Server) mają zastosowanie następujące ograniczenia: Każda kopia tych SKŁADNIKÓW może być używana na nie więcej niż dwóch (2) procesorach każdego komputera, na którym jest zainstalowana. Licencjodawca może używać Produktu jako interakcyjnego oprogramowania stacji roboczej na każdym komputerze, na którym Produkt jest zainstalowany („Komputer Stacji Roboczej”), ale nie jako oprogramowania serwera.
7. **Licencje mające zastosowanie do Produktów Serwerowych.** W ogólności SKŁADNIKI Produktów Serwerowych mogą być używane przez Licencjodawcę tylko w celu projektowania, rozwijania, testowania i demonstrowania

własnego oprogramowania; SKŁADNIKI te nie mogą być używane w produkcji ani wdrażane w jakimkolwiek innym celu. W szczególności Microsoft udziela Licencjodawcy następujących praw do SKŁADNIKÓW zawartych w Produktach Serwerowych stanowiących część Programu Subskrypcji MSDN:

7.1 Ogólne używanie i instalacja. Produkty Serwerowe mogą zawierać następujące oprogramowanie:

- „Oprogramowanie Serwera”, udostępniające usługi lub funkcje na serwerze Licencjodawcy („Serwerami” są komputery Licencjodawcy, na których można uruchomić Oprogramowanie Serwera) oraz
- „Oprogramowanie Klienta”, umożliwiające dostęp lub korzystanie z Oprogramowania Serwera za pomocą urządzenia elektronicznego („Urządzenie”).

Oprogramowanie Serwera. Licencjodawca może sporządzić kopie, używać i zainstalować Oprogramowanie Serwera na dowolnej liczbie Serwerów wyłącznie zgodnie z postanowieniami punktu 2 niniejszej Umowy, a składniki Oprogramowania Serwera mogą być zainstalowane i używane na jednym i tym samym Serwerze. Nośnik, na którym znajduje się Oprogramowanie Serwera może zawierać kilka wersji Oprogramowania Serwera i Oprogramowania Konektora (tylko w przypadku oprogramowania Microsoft Exchange Server), z których każda jest zgodna z inną architekturą mikroprocesora (taką jak architektura x86 lub różne architektury RISC). Te wieloarchitekturowe wersje mogą być zainstalowane i używane na różnych Serwerach wyłącznie do korzystania przez użytkownika posiadającego licencję, zgodnie z punktem 2 niniejszej umowy. Oprogramowanie Serwera nie może być używane jako oprogramowanie na serwerze obsługującym rozwijanie oprogramowania przez Licencjodawcę (np. przechowującym kod źródłowy). Oprogramowanie Klienta. Licencjodawca może sporządzić kopie, używać i zainstalować Oprogramowanie Klienta na dowolnej liczbie Urządzeń, wyłącznie w celu projektowania, rozwijania, testowania i demonstrowania oprogramowania utworzonego przez siebie i współdziałającego z Oprogramowaniem Serwera.

7.2 Inne prawa i ograniczenia używania Produktów Serwerowych — Postanowienia ogólne.

Wydajność i testy wzorcowe wydajności. Bez uprzedniej pisemnej zgody firmy Microsoft Licencjodawca nie może ujawniać osobom trzecim wyników żadnego wzorcowego testu wydajności Oprogramowania Serwera ani Oprogramowania Klienta.

7.3 Oprogramowanie Microsoft Windows for Workgroups lub Windows 95. CD-ROM, na którym znajduje się system Windows NT Server może zawierać kopię oprogramowania Windows for Workgroups lub Windows 95. Prosimy zauważyć, że aby móc zainstalować lub korzystać z tego oprogramowania, Licencjodawca musi nabyć na nie oddzielną licencję na Windows for Workgroups lub Windows 95.

7.4 Microsoft SNA Server (TYLKO DLA OPROGRAMOWANIA BACKOFFICE SERVER VERSION 4.5)

- a. Aplety emulacji terminali 3270 i 5250 oraz sterownik ODBC/DRDA dostarczone z oprogramowaniem SNA Server są objęte licencją wyłącznie na korzystanie przez jednego użytkownika na każdą licencjonowaną kopię tego oprogramowania. Aplety te mogą być używane tylko w celu uzyskania dostępu lub korzystania w inny sposób z usług oprogramowania Microsoft SNA Server.
- b. W odniesieniu do Oprogramowania Projektowego SNA Server, Microsoft udziela Licencjodawcy następującego niewyłącznego, wolnego od opłat prawa do instalowania i używania kopii oprogramowania OLE DB Data Provider for AS/400 and VSAM, OLE DB Provider for DB2, ODBC Driver for DB2, i/lub COM Transaction Integrator for CICS and IMS i/lub zestawu Software Development Kit, jeśli został dołączony, wyłącznie w celu projektowania, rozwijania, testowania i demonstrowania aplikacji Licencjodawcy, które działają w połączeniu z oprogramowaniem Microsoft SNA Server („Aplikacje SNA Server”). Części składnika SNA Server oprogramowania BackOffice Server Version 4.5 są także określone jako „Kod Redystrybucyjny”. Plik tekstowy o nazwie REDIS.TXT znajdujący się w części SNA Server oprogramowania BackOffice Server Version 4.5 zawiera listę takich plików, jak również prawa do rozpowszechniania związane z Kodem Redystrybucyjnym SNA Server.
- c. Licencjodawca może używać i modyfikować kod źródłowy określony w pliku SAMPLES.TXT jako „Kod Przykładowy”, wyłącznie w celu projektowania, rozwijania, testowania i demonstrowania swoich Aplikacji SNA Server. Licencjodawca może także reprodukować i rozpowszechniać Kod Przykładowy razem ze wszystkimi dokonanymi przez siebie jego modyfikacjami, pod warunkiem przestrzegania Postanowień Rozpowszechniania opisanych w pliku REDIST.TXT oprogramowania SNA Server. W rozumieniu niniejszego ustępu, „modyfikacje” oznaczają usprawnienia funkcji Kodu Przykładowego.

7.5 Microsoft Exchange Server (TYLKO DLA OPROGRAMOWANIA BACKOFFICE SERVER VERSION 4.5)

- a. Microsoft Exchange Server zawiera także oprogramowanie Source Extractor, Administrator i Microsoft Mail Connector. Programy Source Extractor, Administrator i Microsoft Mail Connector zawierają składniki, które mogą być zainstalowane na dodatkowych komputerach (tzn. innych niż Serwer, na którym jest zainstalowane Oprogramowanie Serwera). Microsoft udziela Licencjodawcy dodatkowego prawa do modyfikowania programów Source Extractor w wersji kodu źródłowego. Oprogramowanie Source Extractor może być używane tylko do przenoszenia danych do oprogramowania Microsoft Exchange Server.
- b. Aplikacje przykładowe. Pod warunkiem przestrzegania przez Licencjodawcę postanowień punktu 8.1 niniejszej umowy, Microsoft udziela Licencjodawcy niewyłącznego, wolnego od opłat prawa do używania i modyfikowania oprogramowania Sample Applications w wersji kodu źródłowego oraz do reprodukowania i

rozpowszechniania tych modyfikacji w wersji kodu wynikowego w połączeniu z aplikacją Licencjodawcy, która korzysta z usług oprogramowania Microsoft Exchange Server.

- c. Oprogramowanie Outlook Web Access („Oprogramowanie OWA”). Microsoft udziela Licencjodawcy niewyłącznego, wolnego od opłat, prawa do używania, dostosowywania, reprodukcji i rozpowszechniania Oprogramowania OWA, pod warunkiem że (a) Licencjodawca będzie przestrzegać postanowień **punktu 8.1** niniejszej umowy; oraz (b) Licencjodawca dołączy do Oprogramowania OWA umowę licencyjną użytkownika końcowego oprogramowania, która udziela ograniczonej licencji na korzystanie z Oprogramowania OWA i w inny sposób chroni własność intelektualną firmy Microsoft i jej dostawców do tego oprogramowania.

7.6 Microsoft SQL Server.

Microsoft udziela Licencjodawcy niewyłącznego, wolnego od opłat prawa do używania, reprodukcji i rozpowszechniania Microsoft SQL Server Desktop Engine („MSDE”) oraz plików wymienionych w pliku REDIST.TXT (zwanych wspólnie „Kodem Redystrybucyjnym”), pod warunkiem przestrzegania przez Licencjodawcę Postanowień Rozpowszechniania wymienionych w tym pliku. Rozpowszechniając MSDE, Licencjodawca zgadza się także: (i) że jego aplikacja nie powieła w istotny sposób możliwości programu Microsoft Access lub, według uzasadnionej opinii Microsoft, nie konkuruje z tym programem; oraz (ii) o ile używanie aplikacji Licencjodawcy nie wymaga do działania utrzymania przez jego klientów licencji na program Microsoft Access, to Licencjodawca nie może reprodukcji ani używać MSDE w celu handlowego rozpowszechniania w połączeniu z oprogramowaniem ogólnego przeznaczenia do przetwarzania tekstu, arkuszy kalkulacyjnych lub zarządzania bazami danych; warunek ten dotyczy także rozpowszechniania zintegrowanych zestawów roboczych lub produktów, których składniki zawierają oprogramowanie ogólnego przeznaczenia do przetwarzania tekstu, arkuszy kalkulacyjnych lub zarządzania bazami danych; wyjątek stanowi użycie MSDE wyłącznie do importowania danych zapisanych w różnych formatach obsługiwanych przez program Microsoft Access. Uwaga: za oprogramowanie „ogólnego przeznaczenia” nie jest uważane oprogramowanie, które oprócz składników do przetwarzania w ograniczonym zakresie tekstu, arkuszy kalkulacyjnych i baz danych zawiera także inne składniki, decydujące o jego podstawowej i istotnej wartości, jak na przykład oprogramowanie finansowo-księgowo, pozwalające na ograniczone wykorzystanie możliwości arkusza kalkulacyjnego.

7.7 Zestawy Site Server Software Development Kits („Oprogramowanie Site Server SDK”) (TYLKO DLA OPROGRAMOWANIA BACKOFFICE SERVER VERSION 4.5).

Microsoft udziela Licencjodawcy niewyłącznego, wolnego od opłat prawa do instalowania i używania kopii składnika Oprogramowania Site Server SDK oprogramowania BackOffice Server Version 4.5, wyłącznie w celu projektowania, rozwijania, testowania i demonstrowania swoich aplikacji, które działają w połączeniu z oprogramowaniem Microsoft Site Server. Licencjodawca może modyfikować Kod Przykładowy w celu projektowania, rozwijania, testowania i demonstrowania swoich aplikacji. W rozumieniu niniejszego **punktu 7.7**, „Kod Przykładowy Site Server” oznacza przykładowy kod źródłowy, HTML i ASP (Active Server Pages) znajdujący się w katalogach „samples” i „SDK” oprogramowania Site Server. Części oprogramowania Site Server są określone jako „Kod Redystrybucyjny”. W pliku o nazwie REDIST.TXT i LICENSE.TXT, znajdującym się w części Site Server Platformy Testowej BackOffice Server, są opisane prawa rozpowszechniania związane z każdym plikiem Kodu Redystrybucyjnego Site Server.

7.8 Systems Management Server.

- a. Licencjodawca może zainstalować i używać składnika Installer Oprogramowania Klienta („SMS Installer”) tylko na Urządzeniach używanych przez licencjonowanych użytkowników Produktu i tylko w celu tworzenia programów instalacyjnych za pomocą programu SMS Installer („Programów Instalacyjnych”). Licencjodawca może także używać i modyfikować kod źródłowy określony w pliku SAMPLES.TXT jako „Kod Przykładowy”, wyłącznie w celu projektowania, rozwijania, testowania i demonstrowania swoich Programów Instalacyjnych.
- b. Licencjodawca może także zainstalować i używać w postaci kodu wynikowego Kodu Redystrybucyjnego (określonego poniżej) razem z dokonanymi przez siebie modyfikacjami Kodu Przykładowego, tylko na Urządzeniach należących do organizacji Licencjodawcy, w celu innym niż tworzenie Programów Instalacyjnych, pod warunkiem, że Licencjodawca: (i) reprodukuje i używa Kodu Redystrybucyjnego tylko w połączeniu lub jako część Programu Instalacyjnego, (ii) posiada ważną Licencję Dostępu Klienta (Client Access License) dla dowolnej wersji oprogramowania Microsoft Systems Management Server dla każdego Urządzenia, na którym używany jest Kod Redystrybucyjny oraz (iii) nie dopuszcza do poniesienia szkód przez firmę Microsoft i jej dostawców, broni oraz zabezpiecza ich przed jakimikolwiek roszczeniami lub procesami sądowymi, łącznie z pokryciem kosztów obsługi prawnej, powstałymi lub wynikłymi na skutek użycia Programu Instalacyjnego Licencjodawcy lub jakiegokolwiek oprogramowania zainstalowanego za pomocą tego programu. Licencjodawca nie ma żadnych innych praw do instalowania i korzystania z programu SMS Installer.
- c. Licencjodawca może reprodukcji i rozpowszechniać pliki wymienione w pliku REDIST.TXT (zwane wspólnie „Kodem Redystrybucyjnym”) razem z dokonanymi przez siebie modyfikacjami Kodu

Przykładowego, pod warunkiem przestrzegania Postanowień Rozpowszechniania zawartych w pliku REDIST.TXT. Należy zauważyć, że Postanowienia Rozpowszechniania obejmują, oprócz innych warunków, postanowienia podobne do opisanych w **punktach 7.8(b)(i)–(iii)** powyżej.

7.9 Microsoft BackOffice Server.

- a. Używanie Narzędzi Administratora. Licencjodawca może zainstalować i korzystać z narzędzi administratora na dowolnym Urządzeniu w ramach swojej organizacji.
- b. Kod Redystrybucyjny. Licencjodawca może modyfikować, reprodukować i/lub rozpowszechniać pliki wymienione w pliku REDIST.TXT (zwane wspólnie „Kodem Redystrybucyjnym”), pod warunkiem przestrzegania Postanowień Modyfikacji i Rozpowszechniania znajdujących się w pliku REDIST.TXT.

7.10 Linia produktów Windows NT Server i Windows 2000 Server. W danej chwili Oprogramowanie Serwera może być używane na nie więcej niż czterech (4) procesorach Serwera.

7.11 Commerce Server/BizTalk Server, Host Integration Server (HIS) i Internet Security and Acceleration Server (ISA).

Licencjodawca może rozpowszechniać Kod Przykładowy razem ze wszystkimi dokonanymi przez siebie jego modyfikacjami (w rozumieniu niniejszego ustępu, „modyfikacje” oznaczają usprawnienia funkcji Kodu Przykładowego) oraz wszystkie inne pliki, które mogą być wymienione i określone w pliku REDIST.TXT jako „redystrybucyjne” (wspólnie zwane „Kodem Redystrybucyjnym”), pod warunkiem że Licencjodawca zgadza się: (1) rozpowszechniać Kod Redystrybucyjny w postaci kodu wynikowego i tylko w połączeniu ze swoją aplikacją, która to aplikacja poprawia znacznie i w sposób podstawowy funkcjonalność Kodu Redystrybucyjnego; (2) nie używać nazwy firmy Microsoft, jej znaku graficznego ani znaków towarowych w celu promocji i sprzedaży aplikacji; (3) dołączać w swoim imieniu do aplikacji prawidłowe informacje o prawach autorskich; (4) nie dopuszczać do poniesienia szkód przez firmę Microsoft, bronić oraz zabezpieczać ją przed jakimikolwiek roszczeniami lub procesami sądowymi, łącznie z pokryciem kosztów obsługi prawnej, powstałymi lub wynikłymi na skutek używania lub rozpowszechniania aplikacji; (5) przestrzegać pozostałych postanowień niniejszej Umowy Licencyjnej - EULA; (6) że Microsoft zastrzega sobie wszystkie prawa nieudzielone w sposób wyraźny.

7.12 Terminal Services Internet Connector.

Microsoft udziela Licencjodawcy — wyłącznie w celu demonstrowania aplikacji Licencjodawcy w sieci Internet i pod warunkiem, że taka demonstracja będzie służyć tylko ocenie aplikacji, bez korzystania z danych produkcyjnych — prawa do używania licencji na oprogramowanie Terminal Services Internet Connector w połączeniu z Oprogramowaniem Serwera Windows 2000. Dostęp do aplikacji Licencjodawcy można uzyskiwać za pośrednictwem składnika Terminal Services oprogramowania Windows 2000 za pomocą co najwyżej 200 anonimowych połączeń jednocześnie.

7.13 Application Center 2000 Developer Edition:

„Testowanie” jest traktowane jako obejmujące (i) testowanie aplikacji Licencjodawcy w celu zapewnienia, że można je wdrożyć razem z oprogramowaniem Application Center 2000 oraz (ii) prawo do budowania punktów integracyjnych (np. monitorów) i określania dowolnych efektów używania tych aplikacji. Testowanie NIE obejmuje umieszczania lub testowania w środowisku operacyjnym, gdzie testowanie może być częścią przedprodukcyjną (testowanie niezawodności, wydajności lub systemów).

8. Warunki Rozpowszechniania/Oprogramowanie Wiążące.

- 8.1 **Warunki Rozpowszechniania.** Jeśli Licencjodawca rozpowszechnia Kod Przykładowy Biblioteki, Aplikacje Przykładowe Microsoft Exchange lub Oprogramowanie OWA (zwane wspólnie w tym punkcie „Kodem Redystrybucyjnym”) z oprogramowaniem utworzonym przez siebie, jak opisano w niniejszej Umowie Licencyjnej - EULA („Aplikacja”), to Licencjodawca: (a) nie może zezwolić na dalsze rozpowszechnianie Kodu Przykładowego Biblioteki przez swoich klientów; (b) nie może używać nazwy firmy Microsoft, jej znaku graficznego ani znaków towarowych w celu promocji i sprzedaży Aplikacji; (c) musi dołączać do Aplikacji prawidłowe informacje o prawach autorskich; (d) zgadza się nie dopuszczać do poniesienia szkód przez firmę Microsoft, bronić oraz zabezpieczać ją przed jakimikolwiek roszczeniami lub procesami sądowymi, łącznie z pokryciem kosztów obsługi prawnej, powstałymi lub wynikłymi na skutek używania lub rozpowszechniania Aplikacji; (e) musi dołączać napis „Copyright <rok> Microsoft Corporation” do kodu Microsoft Systems Journal (MSJ) lub MSDN Magazine używanego w swoich programach; (f) musi przestrzegać pozostałych postanowień niniejszej Umowy Licencyjnej - EULA oraz (g) musi zgodzić się, że Microsoft zastrzega sobie wszystkie prawa nieudzielone w sposób wyraźny. Niezależnie od postanowień **punktu 8(a)** powyżej, Licencjodawca może zezwolić na dalsze rozpowszechnianie wśród swoich klientów Kodu Redystrybucyjnego przez swoich dystrybutorów, jeśli będą oni rozpowszechniać Kod Redystrybucyjny wyłącznie w połączeniu i jako część oprogramowania Licencjodawcy i zarówno Licencjodawca, jak i dystrybutorzy będą przestrzegać wszystkich pozostałych postanowień niniejszej Umowy Licencyjnej - EULA.

- 8.2 **Oprogramowanie Wiążące.** Następujące postanowienia dotyczą tylko (a) każdego oprogramowania zawartego w oprogramowaniu BizTalk Server 2002 Developer Edition, określonego jako oprogramowanie, które Licencjobiorca może modyfikować i/lub rozpowszechniać oraz (b) oprogramowania określonego jako oprogramowanie, które Licencjobiorca może modyfikować i/lub rozpowszechniać w każdym Składniku otrzymanym przez niego w ramach niniejszej Umowy Licencyjnej - EULA po 1 października 2001 r. (Oprogramowanie określone w punktach (a) i (b) będzie zwane wspólnie „Kodem Symulacyjnym”): Prawa licencyjne Licencjobiorcy do Kodu Symulacyjnego mają moc obowiązującą, pod warunkiem, że Licencjobiorca (a) nie włącza Oprogramowania Wiążącego do Kodu Symulacyjnego ani go nie łączy z nim ani z jego pracami pochodnymi (opracowaniami); (b) nie rozpowszechnia Oprogramowania Wiążącego w połączeniu z Kodem Symulacyjnym ani z jego pracami pochodnymi (opracowaniami); oraz (c) nie używa Oprogramowania Wiążącego do rozwijania prac pochodnych (opracowań) Kodu Symulacyjnego. „Oprogramowanie Wiążące” jest to oprogramowanie licencjonowane zgodnie z postanowieniami, które bezpośrednio lub pośrednio (i) nakładają lub mają znaczenie nakładających na Microsoft zobowiązania w stosunku do Kodu Symulacyjnego lub jego prac pochodnych (opracowań) oraz (ii) udzielają lub mają znaczenie udzielających osobie trzeciej jakichkolwiek praw lub ochraniają ją na mocy praw własności lub praw własności intelektualnej Microsoft do Kodu Symulacyjnego lub jego prac pochodnych (opracowań). Oprogramowanie Wiążące obejmuje w szczególności każde oprogramowanie, do którego używania, modyfikowania i/lub rozpowszechniania wymagane jest, aby inne oprogramowanie włączone do niego, z niego uzyskane lub z nim rozpowszechniane, (a) było jawne lub rozpowszechniane w postaci kodu źródłowego; (b) miało licencje na tworzenie prac pochodnych (opracowań); albo (c) było dopuszczone do ponownego rozpowszechniania bez opłaty.
9. **WYŁĄCZENIE ODPOWIEDZIALNOŚCI Z TYTUŁU RĘKOJMI.** W najszerszym zakresie dozwolonym przez prawo firma Microsoft i jej dostawcy dostarczają Produkt i pomoc techniczną (jeśli istnieje) **W STANIE TAKIM, W JAKIM SIĘ ONE ZNAJDUJĄ, WRĄZ ZE WSZYSTKIMI WADAMI**, i niniejszym wyłączają swoją odpowiedzialność z tytułu jakiegokolwiek rękojmi, wyraźnej, wynikającej z okoliczności lub rękojmi ustawowej, między innymi w zakresie wartości handlowej, przydatności do określonego celu, dokładności i kompletności odpowiedzi, wyników, braku staranności, braku wirusów, stosownego dozoru lub fachowości, wszystko w odniesieniu do Produktu oraz do świadczenia lub braku pomocy technicznej. W ODNIESIENIU DO PRODUKTU ZOSTAJE WYŁĄCZONA TAKŻE ODPOWIEDZIALNOŚĆ Z TYTUŁU RĘKOJMI W ZAKRESIE PRAW WŁASNOŚCI, NIEZAKŁÓCZONEGO UŻYWANIA, NIEZAKŁÓCZONEGO POSIADANIA, ZGODNOŚCI Z OPISEM I NIENARUSZALNOŚCI PRAW OSÓB TRZECICH.
10. **WYŁĄCZENIE ODPOWIEDZIALNOŚCI ZA SZKODY.** W NAJSZERSZYM ZAKRESIE DOZWOLONYM PRZEZ PRAWO WŁAŚCIWE MICROSOFT ANI JEJ DOSTAWCY NIE BĘDĄ W ŻADNYM PRZYPADKU PONOSIĆ ODPOWIEDZIALNOŚCI ZA JAKIEKOLWIEK POWSTAŁE SZKODY SPECJALNE, PRZYPADKOWE, POŚREDNIE LUB WTORNE (W TYM MIĘDZY INNYMI ZA UTRATĘ ZYSKÓW, UTRATĘ POUFNYCH LUB INNYCH INFORMACJI, PRZERWY W PROWADZENIU DZIAŁALNOŚCI, USZKODZENIA CIAŁA, NARUSZENIE PRYWATNOŚCI, NIEDOPEŁNIENIE OBOWIĄZKÓW, ZARÓWNO W DOBREJ WIERZE, JAK I PRZY UZASADNIONYCH STARANIACH, BRAK STARANNOŚCI ORAZ SZKODY FINANSOWE I INNE) WYNIKŁE LUB W JAKIKOLWIEK SPOSOB ZWIĄZANE Z UŻYCIEM LUB NIEMOŻNOŚCIĄ UŻYCIEM PRODUKTU, ŚWIADCZENIEM DLA NIEGO POMOCY TECHNICZNEJ LUB JEJ BRAKIEM, W RAMACH LUB W ZWIĄZKU Z JAKIKOLWIEK POSTANOWIENIEM NINIEJSZEJ UMOWY LICENCYJNEJ - EULA, NAWET W PRZYPADKU WINY, POPEŁNIENIA CZYNU NIEDOZWOLONEGO (ŁĄCZNIE Z ZANIEDBANIEM), ODPOWIEDZIALNOŚCI BEZPOŚREDNIEJ, NARUSZENIA UMOWY LUB RĘKOJMI ZE STRONY FIRMY MICROSOFT LUB KTÓREGOKOLWIEK Z JEJ DOSTAWCÓW, A NAWET WTEDY GDY FIRMA MICROSOFT LUB KTÓRYKOLWIEK Z JEJ DOSTAWCÓW ZOSTALI POWIADOMIENI O MOŻLIWOŚCI POWSTANIA TAKICH SZKÓD.
11. **OGRANICZENIE ODPOWIEDZIALNOŚCI I ODSZKODOWANIE.** Bez względu na jakiegokolwiek szkody, które Licencjobiorca może ponieść z jakiegokolwiek powodu (w tym, bez ograniczeń, wszelkie szkody wymienione powyżej oraz wszelkie szkody bezpośrednie lub ogólne), całkowita odpowiedzialność firmy Microsoft i każdego z jej dostawców wynikająca z postanowień niniejszej Umowy Licencyjnej - EULA, a także jedyne odszkodowanie dla Licencjobiorcy za wszelkie wymienione powyżej straty (z wyjątkiem odszkodowania w postaci naprawy lub wymiany wybranej według uznania przez Microsoft w przypadku naruszenia postanowień Ograniczonej Gwarancji) są ograniczone do większej z dwóch kwot: kwoty rzeczywiście zapłaconej przez Licencjobiorcę za Produkt lub kwoty 5,00 dolarów amerykańskich. Powyższe ograniczenia, wyłączenia i zrzeczenia (łącznie z zawartymi w punktach 9 i 10 powyżej oraz w Ograniczonej Gwarancji) obowiązują w najszerszym zakresie dozwolonym przez prawo właściwe, nawet jeśli odszkodowanie nie kompensuje poniesionej szkody.
12. **UWAGA NA TEMAT OBSŁUGI TECHNOLOGII JAVA.** PRODUKT MOŻE OBSŁUGIWAĆ PROGRAMY NAPISANE W TECHNOLOGII JAVA. TECHNOLOGIA JAVA NIE JEST ODPORNA NA BŁĘDY I NIE ZOSTAŁA ZAPROJEKTOWANA, WYPRODUKOWANA ANI PRZEZNACZONA DO UŻYTKU LUB ODSPRZEDAŻY JAKO SYSTEM STEROWANIA URZĄDZENIAMI W TRYBIE ONLINE W ŚRODOWISKACH ZAGROZEŃ, WYMAGAJĄCYCH NIEZAWODNEGO DZIAŁANIA, TAKIMI JAK URZĄDZENIA JĄDROWE, SYSTEMY NAWIGACJI LOTNICZEJ LUB SYSTEMY KOMUNIKACYJNE, OŚRODKI KONTROLI RUCHU LOTNICZEGO, URZĄDZENIA BEZPOŚREDNIO PODTRZYMUJĄCE ŻYCIE LUB SYSTEMY UZBROJENIA, W KTÓRYCH AWARIA TECHNOLOGII JAVA MOŻE PROWADZIĆ BEZPOŚREDNIO DO ŚMIERCI, OBRAŻEN CIAŁA LUB

POWAŻNYCH SZKÓD W MIENIU BĄDŹ ŚRODOWISKU NATURALNYM. Do zamieszczenia powyższej uwagi zobowiązuje Microsoft umowa z firmą Sun Microsystems, Inc.

13. **JEDNA UMOWA.** Niniejsza Umowa Licencyjna - EULA (łącznie ze wszystkimi uzupełnieniami i poprawkami zawartymi w Produkcie) stanowi całość umowy pomiędzy Licencjobiorcą i firmą Microsoft w odniesieniu do Produktu i Pomocy Technicznej (jeśli istnieje), a także zastępuje wszystkie wcześniejsze lub tymczasowe, ustne lub pisemne, porozumienia, propozycje i oświadczenia dotyczące Produktu i wszystkich innych spraw, objętych niniejszą Umową Licencyjną - EULA. W zakresie, w którym istnieją sprzeczności między postanowieniami jakichkolwiek zasad i programów firmy Microsoft dotyczących Pomocy Technicznej a postanowieniami niniejszej Umowy Licencyjnej - EULA, podstawą wykładni są postanowienia niniejszej Umowy Licencyjnej - EULA.
 14. **Produkt jest chroniony prawem autorskim oraz innymi ustawami i umowami o ochronie własności intelektualnej. Prawa własności, prawa autorskie i inne prawa własności intelektualnej do Produktu należą do firmy Microsoft lub jej dostawców.**
-

POSTANOWIENIA KOŃCOWE

Jeśli Licencjobiorca nabył niniejszy produkt w Stanach Zjednoczonych, niniejsza Umowa Licencyjna - EULA podlega prawu stanu Waszyngton.

Jeśli Licencjobiorca nabył niniejszy Produkt w Kanadzie, to jeśli nie jest to wyraźnie zabronione przez prawo miejscowe, niniejsza Umowa Licencyjna - EULA podlega prawu obowiązującemu w prowincji Ontario, natomiast w odniesieniu do jakichkolwiek spraw spornych, które mogą wynikać w związku z niniejszą Umową Licencyjną - EULA, Licencjobiorca zgadza się podporządkować jurysdykcji sądów federalnych i prowincjonalnych z siedzibą w Toronto, Ontario. Jeśli niniejszy Produkt został nabyty poza Stanami Zjednoczonymi, zastosowanie mają przepisy prawa miejscowego.

W przypadku jakichkolwiek pytań dotyczących niniejszej Umowy Licencyjnej - EULA lub potrzeby skontaktowania się z firmą Microsoft z jakiegokolwiek powodu, prosimy kontaktować się z przedstawicielem firmy Microsoft w kraju Licencjobiorcy lub pisać na adres: Microsoft Sales Information Center/One Microsoft Way/Redmond, WA 998052-6399, USA.
